

第一届全国高校计算机技能竞赛赛项介绍

序号	赛项名称	考查内容	比赛方式
1	Word 赛项	Word 界面与功能设置、文字格式编辑与段落编排、域引用与编辑、图形与图像对象编辑、邮件合并、表格编辑、多窗口与多文档编辑、页面设置、分页与分节设置、页眉页脚设置、文档审阅与修订等知识内容。	线上参赛
2	Excel 赛项	Excel 界面与功能设置、公式和函数应用、工作表数据编辑与修改、数据引用与多工作表引用、单元格格式和数据格式设置、外部数据获取与分析处理、图表和迷你图编辑、数据排序与筛选、数据透视表与分类汇总、工作表保护与修订等知识内容。	线上参赛
3	Powerpoint 赛项	PowerPoint 界面与功能设置、、幻灯片母版应用、幻灯片图文编排、幻灯片放映设置、幻灯片超链接与动作设置、幻灯片背景与主题设置音频与视频对象编辑、幻灯片动画与切换设置、幻灯片素材获取与引用、演示文稿审阅与保护等知识内容。	线上参赛
4	C 语言赛项	C 语言环境设置、C 语言程序结构、输入 & 输出、C 语言文件读写、C 语言预处理器、C 语言错误处理、C 语言递归等内容。	线上参赛
5	C++赛项	C++ 数据类型、C++ 变量类型、C++ 变量作用域、C++ 常量、C++ 修饰符类型、 C++ 存储类、C++ 运算符、C++ 循环、C++ 判断、C++ 函数、C++ 数组、C++ 字符串、C++ 指针、C++ 引用、C++ 日期 & 时间、 C++ 基本的输入输出、C++ 数据结构、C++ 面向对象、C++ 类 & 对象、C++ 继承、C++ 动态内存、C++ 命名空间等内容。	线上参赛
6	Java 赛项	Java 基础及环境、Java 数字和日期处理、Java 多线程编程、Java 数组和基本排序算法、Java 数据库编程等内容。	线上参赛
7	Python 赛项	Python 基础及环境、Python 选择结构与循环结构、面向对象程序设计、常用的 Python 库、Python 程序设计基础、字符串、正则表达式等内容。	线上参赛

第一届全国高校计算机技能竞赛赛项介绍

序号	赛项名称	考查内容	比赛方式
8	平面设计赛项	平面设计基础理论知识、Photoshop 等常用软件知识、印前工作与打印知识、海报&折页广告设计知识、标志 logo 设计理论知识、整体广告设计知识等内容。	线上参赛
9	视频剪辑赛项	剪辑前要做哪些准备工作，新建序列和项目的相关参数，效果控件的基本认识，常用工具（选择工具、剃刀工具、钢笔工具、波纹编辑器、文字工具）的使用，每个按键对应快捷键内容，时间轴的基本认识，三大基础效果控件——运动、不透明度、音量，关键帧的基本操作，轨道选择工具，旧版文字标题的应用、字幕的设置（变换属性、填充、光泽、纹理、描边）、视频基础过渡效果的应用、变形稳定器以及高斯模糊等如何应用。	线上参赛
10	新媒体排版设计赛项	字体颜色背景色阴影色的设置、文字间距换行距离、SVG 编辑器动画制作、图片排版阴影处理、基础样式搭配、小标题应用、图片素材的插入、基础布局及文字图片滑动的应用、末尾引导的用法。	线上参赛
11	大数据赛项	Pandas 基本功能、Pandas 数据分析、数据挖掘概述、数据质量探索与数据特征分析数据清洗、数据集成、数据变换、数据规约算术运算和数据对齐、函数应用和映射、带有重复值的轴索引、模型建立等内容。	线上参赛
12	算法赛项	矩阵运算，数据类型的基本理论，各种循环结构的使用，链表、指针、队列、树、栈等基础数据结构的应用，排序、遍历、递归及序列算法的应用，时间空间复杂度等内容。	线上参赛